

## 14 Etkinlik Kuralları (E)

FIRST Eşitlik, Çeşitlilik ve Kapsayıcılık ilkelerinin sıkı bir savunucusudur. Bu kapsamda FIRST, özel gereksinimleri olan engelli bireylerin bu gereksinimlerini karşılamak için gereken makul çabayı gösterir. Özel gereksinimi olan bir bireyin bir etkinlikteki gereksinimlerinin karşılanabilmesi için, lütfen etkinlikteki bir gönüllü ile konuşun veya etkinlik öncesinde etkinlikten sorumlu yöneticilerle irtibata geçin. Etkinlik yöneticileri, makul gereksinimlerin karşılanabilmesi için etkinlik kurallarında istisnalar yapabilir, ancak yapılan istisnaların aşırı bir zorluğa veya güvenlik tehlikesine neden olmaması gerekir.

Bu bölümdeki güvenlik ve emniyet kuralları asgari gerekliliklerdir. Program Dağıtım Ortakları, etkinliğin düzenlediği konumun veya mekânın gereksinimlerine göre kısıtlamaları artırabilir (ör. tüm katılımcıların yaka kartı takması, engelli bireyler için koltukların ayrılması vb.). Program Dağıtım Ortakları düzenledikleri etkinliklerin ek gerekliliklerini, takımların planlamalarını yapabilmeleri için, takımlara erkenden bildirmelidir.

Güvenlik her zaman en büyük önceliktir. Kuralların çoğu katılımcıların etkinliklerdeki yaralanma riskini azaltacak normların oluşturulmasını hedefler.

Etkinlik yönetimi, etkinlik alanındaki güvenlik ile ilgili hususlarda son kararı verme yetkisine sahiptir.

### 14.1 Genel Kurallar

Aşağıdaki kurallar etkinlik boyunca (Yükleme'den başlayıp (*Ing. Load-In*) ve Boşaltma (*Ing. Load-Out*) tamamlanıncaya kadar) uygulanır.

*Genel Kural İhlali Notu: Herhangi bir Etkinlik Kuralı'nın ihlal edilmesi hâlinde SÖZLÜ UYARI yapılır. Aşırı ya da arka arkaya yapılan ihlaller ile Baş HAKEM, LRI ve/veya etkinlik yönetimi ilgilenecektir. Takımlar, aşırı ve sık ihlallerin Jüri Danışmanı ile paylaşılacağı ve bu durumda ödüllere menedilebileceklerinin farkında olmalıdır.*

Herhangi bir kuralın ihlalinin ek bir yaptırıma sahip olması durumunda, yaptırım ilgili kuralın altında tanımlanmıştır.

**E101 \*Kişisel güvenlik her şeyden önce gelir.** Tüm takım üyeleri aşağıdaki güvenlik önlemlerini etkinlik boyunca uygulamak zorundadır:

- SAHA içinde, SAHA yakınında ve pit alanlarında iş güvenliği gözlüğü (sadece ANSI onaylı, UL tarafından listelenmiş, CE EN166 standartlarına uygun, AS/NZS sertifikasına sahip veya CSA kriterlerini sağlayan karartılmamış gözlükler) takılmalıdır. Hafif karartmaya sahip gözlüklerin, takan kişinin gözleri diğer kişiler tarafından görülebildiği sürece, kullanımı serbesttir. Yansıtıcı özelliğe sahip gözlükler kullanılamaz. İş gözlüğü kullanımına dair tek istisna, takımların yükleme yaptığı sürenin ilk 10 dakikası ve her gün pitlerin açılış saatinden sonraki ilk 10 dakika ile sınırlıdır. Belirtilen süreler içinde ROBOT üzerinde çalışılıyor veya pit kurulumu yapılıyorsa iş güvenliği gözlüğü kullanılmalıdır.
- Topuğu ve ayak parmaklarını kapatan ayakkabı giyilmelidir.
- ROBOT ve ROBOT ile ilgili parçaların yakınındayken veya bunlar üzerinde çalışırken uzun saçlar toplanmalıdır.
- Uygun kıyafetler giyilmelidir.
- Etkinlik alanında yürünmelidir.
- Etkinlikte uygulanan sağlık ve güvenlik gerekliliklerine uyulmalıdır (ör. maske takmak).

FIRST Robotics Competition etkinliklerindeki güvenlik hakkında detaylı bilgi için lütfen [Güvenlik Kılavuzu](#)'nu inceleyin.

**E102 \*Kibar olun.** Tüm katılımcılar, katıldıkları FIRST Robotics Competition etkinlikleri boyunca her zaman duyarlı ve profesyonel olmak zorundadır. Herhangi bir katılımcıya karşı medeni olmayan bir tutum tolere edilmez.

Uygunsuz davranış örnekleri, bunlarla sınırlı olmamakla birlikte, aşağıdaki gibidir:

- Saldırgan bir dil kullanmak veya medeni olmayan davranışlar sergilemek.
- Diğer katılımcıların veya izleyicilerin görüş alanlarını uzun bir süre bilinçli olarak kapatmak. (Takım üyelerinin takımlarını desteklerken takıma ait görselleri anlık olarak havaya kaldırması bu kuralı ihlal etmez.)
- SAHAya erişimi mümkün kılan bir oturma düzeninde ROBOTLARın veya SAHANın sensör sistemlerinin algılama yetkinliklerine müdahalede bulunmak.

Sensör sistemlerine örnek olarak (sensör sistemleri bu örneklerle sınırlı değildir) görüntü işleme sistemleri, akustik mesafe ölçüm sistemleri, sonar ve kızılötesi yakınlık sensörleri verilebilir.

SAHA üzerinde bulunan AprilTag görsellerini taklit eden resimlerin kullanılması bu kuralı ihlal eder.

ARENAdan uzaklaştırılmayla sonuçlanacak yüz kızartıcı davranış örnekleri (yüz kızartıcı davranışlar bu örneklerle sınırlı değildir) aşağıdaki gibidir:

- Saldırı, örneğin başkasına çarpan bir şey fırlatmak (kasıtlı olmasa da)
- Tehdit, örneğin "O kararı değiştirmezsen, seni doğduğuna pişman ederim." gibi bir tehdit cümlesi kullanmak
- Taciz, örneğin bir karar verildikten ya da bir soru cevaplandıktan sonra, yeni bir bilgi olmadan birini sürekli rahatsız etmek
- Zorbalık, örneğin sözlü olarak veya beden dili kullanarak karşıdaki kişiyi rahatsız hissettirmek
- Aşağılama, örneğin bir kişiye bir takımda olmayı hak etmediğini söylemek
- Başka bir kişiye küfretmek
- Başka bir kişiye ya da kişilere kızgınlık ve öfkeyle bağırarak

**E103 \*Lütfen, çocukları yalnız bırakmayın.** Pitlerde 12 yaşının altındaki çocuklara bir yetişkin her zaman eşlik etmelidir.

**E104 \*Etkinlik alanına saygılı olun.** Takımlar etkinlik alanına (tribünlere, yerlere, duvarlara, pencerelere, korkuluklara vb.) zarar veremez.

**E105 \*Takımlar giriş yaptırmalıdır.** Takımın yetişkin bir üyesi, Sıralama MAÇLARının başlama zamanından en az 90 dakika önce Pit Yönetimi masasına giderek takımın giriş işlemlerini tamamlamalıdır.

*Kural ihlali hâlinde: Kural ihlalini gerçekleştiren takımın piti ziyaret edilir. Giriş işlemlerinin tamamlanmaması, takımın etkinliğe katılamamasıyla sonuçlanabilir.*

Etkinlik giriş işlemleri, etkinlikten önceki akşam ve/veya etkinliğin ilk gününün sabahı Pit Yönetimi masasında gerçekleştirilir.

Takımın izin ve onay formları Pit Yönetimi'ne teslim edildikten sonra takıma SÜRÜŞ TAKIMI ve Güvenlik Kaptanı rozetleri verilir.

**E106 \*Etkinliğin bazı olanakları sadece etkinlikteki takımlar içindir.** Etkinliğin yarışma SAHASını, pratik sahasını, yedek parçalarını, atölyesini ve denetimini sadece etkinliğe kayıtlı takımlar kullanabilir. Pratik

sahası parçalarını ve/veya atölyeyi sağlayan takımlar bunlardan faydalanabilir ancak etkinliğe kayıtlı takımlara öncelik verilmesi zorunludur.

- E107** \***Sadece belirlenen alanlarda çalışın.** Takımlar İMAL EDİLMİŞ parçaları etkinlik alanında sadece aşağıda listelenen yerlerde üretebilir:
- Kendi pit alanlarında
  - Başka bir takımın pit alanında (pit alanı kullanılacak takımın bilgisi dahilinde)
  - Bir MAÇ ya da pratik sahası için beklenen sıra alanında (Kısıtlı alan göz önünde bulundurularak güvenlik en üst düzeyde tutulmalıdır.)
  - Etkinlik yönetimi tarafından belirlenmiş bir alan (Playoff Pit Alanı vb.)
  - Tüm takımların kullanımına açık olan ve kullanımı için gerekli izinlerin alındığı atölyede
- E108** \***Bazı şeylerin yeri etkinlik değildir.** Aşağıdakileri getirmeyin ve kullanmayın:
- Kaykay
  - Elektrikli kaykay (*İng. Hoverboard*)
  - Drone
  - Gaz tankları (ör. Helyum)
  - Gürültülü cihazlar ve gürültü yapıcılar (ör. düdük, havalı korna)
  - Telsiz
  - Scooter, gereksinim için kullanılması hariç
- E109** \***Ek hizmetler ayarlamayın.** Etkinlik alanındaki hizmet sağlayıcılardan elektrik, internet veya telefon hattı hizmeti almayın. Etkinlik faaliyetleri (ör. SAHA yönetim sistemi veya canlı yayın) için ayrılmış etkinlik alanı internet bağlantısını kullanmaya çalışmayın.
- E110** \***Satış yapmayın.** Takımlar etkinliklerde herhangi bir şeyin satışını gerçekleştiremez. Satışı yasaklanan ürünlere örnek olarak (bunlarla sınırlı olmamakla birlikte) çekiliş bileti, gıda, şapka, tişört, şeker, su, meşrubat, meyve ve herhangi bir promosyon ürünü verilebilir.
- E111** \***Gıda dağıtmayın.** Takımlar etkinliklerde gıda dağıtımını yapamaz.
- E112** \***FIRSTü duyurun ama sınırlar dahilinde.** Seyirci alanında çalması için bir müzik grubu getirmeyin veya davet etmeyin. Yüksek sesle müzik çalmayın.
- E113** \***Pankartlarınızı dikkatli asın.** Pankartlarınızı asarken saygılı olun.
- Diğer takımların veya sponsorların asılı olan materyallerinin yerlerini değiştirmeyin veya bu materyalleri örtmeyin.
  - Mevcut alanı diğer takımlarla adil bir şekilde paylaşın.
  - Seyircilerin görüş alanını kapatmayın.
  - Takım pitinizin dışında bir yere pankart asmadan önce Etkinlik Koordinatörü'nden izin alın.
  - Pankartlarınızı ve materyallerinizi güvenli bir şekilde asın.
  - Takım pitinin dışına asılan pankartlar 25 ft.<sup>2</sup> (2.3 m<sup>2</sup>) den büyük olmamalıdır.

Takımlara, pitlerinde ve/veya SAHA yakınlarında sergilemek üzere takım bayrakları ve/veya materyalleri getirmelerini öneririz.

Etkinlik Koordinatör'ünüzü bulmak için, Pit Yönetimi masasından yardım alabilirsiniz.

Etkinlik alanına özel pankart yeri ve pankart asma yöntemi kurallarına uyduğunuzdan emin olun. Etkinliğin sonunda, tüm materyallerinizi ve materyallerinizi asmak için kullandığınız malzemeleri (bant, ip vb.) materyallerinizi astığınız yerlerden güvenli bir şekilde kaldırın.

**E114 \*Bayrak ve bayrak direği boyutlarını sınırlayın.** Bayrakların ve bayrak direklerinin boyutları ve ağırlıkları makul ölçülerde olmalıdır.

Bayrakların ebadı 3 ft. (~91 cm) e 5 ft. (~152 cm) den büyük olmamalı ve kütleleri 2 lbs. (~907g) ı aşmamalıdır. Bayrak direkleri için makul bulunan uzunluk ve kütle en fazla, sırasıyla, 8 ft. (~243 cm) ve 3 lbs. (~1360g) dır.

**E115 \*Ateşli silah getirmeyin.** Tüm *FIRST* programlarına yönelik tüm *FIRST* etkinliklerinde ([FIRST Etkinlikleri web sayfasında](#) listelenen resmî etkinlikler de istisnasız dahil olmak üzere) ateşli silahların bulundurulması yasaktır. Bu uygulama kolluk kuvvetleri ve etkinlik alanının güvenliğini sağlayan personel için geçerli değildir.

**E116 \*HOTE bataryalara izin verilir.** Takımlar etkinliklere sadece HOTE bataryalar getirebilir. Herhangi bir güvenlik sistemine zarar verilmediği sürece çıkış kabloları ve konektörler üzerinde değişiklik yapılabilir.

*Kural ihlali hâlinde: Takımlardan bataryaları çıkarmaları veya getirmemeleri istenir.*

**E117 \*Sadece 1 ROBOT.** Bir 2025 *FIRST* Robotics Competition etkinliğine, etkinliğe kayıtlı olan her *FIRST* Robotics Competition takımı sadece 1 ROBOT (ya da “robot”, sürüş için kullanılan sistemlerinin çoğu hazır hâlde olan, SAHAda hareketi sağlayan ANA MEKANİZMALARı olan, ROBOT benzeri yapı) ile girebilir.

*FIRST* Robotics Competition’a bir ROBOT (ya da robot) ile “girmek”, ROBOTu ya da robotu etkinliğe getirmek ve etkinlikte takıma yardımcı olacak şekilde kullanmak (ör. yedek parça olarak, jüri materyali olarak ya da pratik yapmak için) anlamına gelmektedir.

Kuralda kullanılan “sürüş için kullanılan sistemlerinin çoğu” ifadesi öznel bir ifade olsa da, tüm tekerleri, dişli kutuları ve kayışları/zincirleri eksik olan yapılar “ROBOT” tanımına uymamaktadır. Bu BİLEŞENLERin birleştirilmiş olması durumunda, yapı “ROBOT” olarak değerlendirilir.

Bu kural takımların ödül sunumları ya da pitlerinde sergilemek için diğer *FIRST* programlarında kullandıkları robotlarını getirmelerine engel değildir.

## 14.2 Atölye

Bazı etkinliklerde, takımlara ROBOTLARının onarımı veya üretimi için yardım eden ve belirli saatlerde açık olan (bkz. etkinlik programı) bir atölye bulunur. Atölyeler genellikle NASA veya bölgedeki diğer kuruluşların sponsorluğundadır. Atölyelerde bulunan olanaklar etkinlikler arasında farklılık gösterebilir ancak *FIRST* tüm etkinliklerde kaynak ekipmanı ve çeşitli imalat gereçlerinin bulunması için gereken çabayı gösterir.

Atölye genellikle etkinlik alanındadır ve tüm takımların kullanımına açıktır. Takımların etkinlik alanının dışında bir atölyesi bulunan bir etkinliğe katılmaları durumunda, etkinlikte ROBOTLARın veya parçaların atölyeye götürüp getirilmesinden sorumlu gönüllüler bulunur. Böyle bir etkinlikte takımlar, ROBOTLARA ya da parçalara eşlik eden ve atölye çalışanlarıyla gönüllülere takımların isteklerini bildiren bir atölye istek formu doldurur. Etkinlik, olası soruların cevaplanabilmesi için etkinlik alanı ile dışarıda bulunan atölye arasında iletişimi sağlayacak bir sistem kurmalıdır.

**E201 \*ROBOT dışarıdaki atölyeye yalnız gider.** Takım üyeleri etkinlik alanı dışında bulunan atölyelere ulaşımı gönüllüler tarafından sağlanan ROBOTLARıyla gidemez.

Takımlar etkinlik alanı dışında bulunan atölyelere kendi imkanlarıyla, yürüyerek veya kendi araçlarını kullanarak, gidebilir ancak bir yetişkin, ÖĞRENCİ takım üyelerine her zaman eşlik etmelidir. [FIRST Genç Koruma Programı yönergeleri](#)

uyarınca, takımlar böyle bir durumda atölyeye gidecek gruba üçüncü bir üye eklemeyi düşünmelidir.

### 14.3 Kablosuz İletişim Kuralları

**E301 \*Kablosuz iletişim kurulamaz.** Takımlar etkinlik alanında kendilerine ait 802.11a/b/g/n/ac/ax/be protokolü tabanlı kablosuz iletişim sistemlerini (ör. kablosuz erişim noktaları vb.) kullanamaz.

Telefonlar, kameralar, akıllı televizyonlar vb. cihazların oluşturduğu kablosuz ağlar kablosuz erişim noktası olarak kabul edilir.

Bazı akıllı televizyonların varsayılan fabrika ayarları kablosuz erişim noktası oluşturmaya programlanmıştır. Lütfen etkinliğe getirdiğiniz televizyonlar için bu fonksiyonun devre dışı bırakıldığından emin olun.

**E302 \*Kablosuz ağlara müdahale etmeyin.** Katılımcılar, başka takımlar veya *FIRST* tarafından kullanılan kablosuz ağlara müdahale edemez ve müdahale etme ya da bağlanma teşebbüsünde bulunamaz. Takımların kendi ROBOTLARı ile iletişimi sağlamak için SAHADa ya da pratik sahasında açıkça verilen izne dayalı olarak kurduğu bağlantılar bu kuralın kapsamı dışındadır.

Takımlar şüpheli gördükleri kablosuz ağ güvenlik açıklıklarını, etkinlikte iseler *FIRST* Teknik Danışmanı (FTA) ile diğer durumlarda ise [customerservice@firstinspires.org](mailto:customerservice@firstinspires.org) üzerinden *FIRST* ile paylaşmalıdır.

*Kural ihlali hâlinde: Arka arkaya yapılan ihlaller etkinlikten uzaklaştırılma ve/veya yasal yollara başvuru ile sonuçlanabilir.*

**E303 \*SAHA ve pratik sahası dışında iletişimi kablo ile sağlayın.** ROBOTLAR, SAHA ve pratik sahası dışında sadece kablolu bağlantı ile kullanılabilir.

### 14.4 Yükleme

Etkinlikler, pitlerin resmî açılışından önce takımların ROBOTLARını ve ekipmanlarını pitlerine bırakabileceği bir zaman aralığı belirler. Bu zaman aralığı etkinlik programında yayınlanır.

Yükleme süreci takımlar ve gönüllüler için stresli olabilir ancak hazırlık ve planlama ile bunun üstesinden gelinebilir. Trafik veya hava muhalefeti gibi beklenmeyen etkenler takımların etkinlik alanına varışını geciktirip süreci zora sokabilir. Güvende, duyarlı ve profesyonel olmak takımların her zaman hatırlaması gereken en önemli şeylerdir. Sorunsuz ve kolay bir yükleme süreci yaşayan takımlar, diğer takımlarla konuşup onlara yardım edip edemeyeceklerini ve onların yükleme sürecindeki tecrübelerini de olumlu yönde etkileyip etkileyeceklerini değerlendirmelidir.

**E401 \*Yüklemeyi belirtilen zamanda yapın.** Takımlar, ROBOT ve ROBOT bileşenlerini etkinliğe belirtilen Yükleme aralığından sonra getiremez. İstisnalar şu şekildedir:

- [R302](#)'de listelenmiş istisnalar
- İşlenmemiş stok materyal
- HOTE parçalar
- İlgili motor(lar)a takılmış dişli kutuları
- Montajı tamamlanmış tekerler
- Olağan dışı bir durum nedeniyle bir takımın Yükleme aralığında etkinlik alanına gelememesi ve takımın etkinlik yönetimi ile bir anlaşma sağlamış olması.

Yükleme süresi boyunca etkinlik alanına getirilebilecek öğeleri kısıtlayan özel bir kural yoktur.

Bir etkinliğin etkinlik programında Yükleme aralığı belirlenmemişse, Yükleme aralığı pitlerin açılışıyla başlar ve Açılış Töreni'nin başlangıcıyla son bulur.

Yükleme boyunca takımlardan eşyalarını tek turda taşımaları beklenmez. Takımlar olabildiğince güvenli ve verimli olmalıdır.

*Kural ihlali hâlinde: Öge etkinlik alanına kabul edilmeyecektir.*

**E402 \*Yükleme 5 kişi ile sınırlıdır.** Pitlerin açılışından önce gerçekleşen bir Yükleme sürecinde, bir takımdan en fazla 5 üye (üyelerden biri yetişkin olmalıdır) pit alanında bulunabilir.

*Kural ihlali hâlinde: Ek takım üyeleri etkinlik alanından ayrılmalıdır.*

**E403 \*Yükleme kısıtlamaları.** Yükleme sırasında takımların sadece aşağıda listelenen faaliyetlerde bulunmalarına izin verilir:

- Pit alanına malzeme getirme
- ROBOT ve TAMPON tartımı (etkinlikte uygunlaması durumunda), herhangi bir zorunlu TAMPON takımı ve sökümü de dahil olmak üzere.
- Erken pit kurulumu (etkinlikte uygunlaması durumunda)

*Kural ihlali hâlinde: Takımlardan pit alanından ayrılmaları istenir.*

**E404 \*Pitler güvenli bir şekilde bırakılmalıdır.** Pitlerin kapanış anında takımların pitlerini güvenli bir durumda bırakmış olması gerekir (bazı tamamlanmamış çalışmalar olsa bile).

**E405 \*İşinizi bitirdiğinizde, alandan ayrılın.** Bu bölümde teşvik edildiği gibi başka bir takıma yardım etmiyorsanız, eşyalarınızı bıraktıktan (veya pit kurulumu için zaman tanınmışsa kurulumunuzu tamamladıktan) sonra etkinlik alanından ayrılın.

Bir etkinliğin, etkinlikten önceki akşam veya pitler resmî olarak açılmadan önce etkinlik sabahında takımlara pit kurulumu için zaman tanınması durumunda, takımlar bu süreyi hem Yükleme hem de kurulum için kullanabilir, ancak bu kuralın gerektirdiği üzere takımlar pit kurulumlarını tamamladıktan sonra etkinlik alanından ayrılmalıdır.

*Kural ihlali hâlinde: Takımlardan pit alanından ayrılmaları istenir.*

## 14.5 Pitler

Takım piti, bir takımın ROBOTu üzerinde çalışabileceği, genellikle 10 ft. x 10 ft. x 10 ft. (~3 m x 3 m x 3 m) boyutlarında olan alandır. Her takıma kendi takım numaraları ile işaretlenmiş bir pit alanı verilir. Bu işaretleme takım üyelerinin, jürilerin ve ziyaretçilerin bir takımı kolayca bulmasını sağlar. Her takımın pitinde bir masa ve priz bulunur.

Takımlar, gönüllüler, FIRST çalışanları ve konuklar pitlerde çokça zaman geçirir. Diğer takımlarla tanışmaya ve yardıma ihtiyacı olan takımlara yardım etmeye çalışın. Zaman kısıtlı olsa da ihtiyacınız olan yardım eli çoğu zaman yan pitte bulunan "komşu" nuzdadır.

Gerekli koruma unsurlarına sahip ufak masa üstü imalat gereçleri pitlerde kullanılabilir. 'Ufak' imalat gereçleri bir kişi tarafından kolayca kaldırılabilen küçük şerit testere, sütunlu matkap, masaüstü CNC freze ve zımpara makinesi gibi ekipmanlardır. 'Ufak' imalat gereçleri verilen örneklerle sınırlı değildir.

**E501 \*Pitler kapandıktan sonra pitlere erişilemez.** Takımlar belirlenen pit saatleri dışında pitlerinde bulunamaz.



- E502 \*Kendi pitinizde kalın.** Takımlar, eşyalarının kendilerine ait pit alanının dışına çıkmasına izin veremez (pit alanlarından başka bir noktaya çekilen elektrik veya internet hatları da dahil olmak üzere), pit alanlarını diğer takımlarla değiştiremez ve kendilerini boş pit alanlarına taşıyamaz.
- E503 \*Koridorları boş bırakın.** Koridorlar her zaman açık tutulmalıdır.
- E504 \*Kıvılcım yok.** Kıvılcım çıkaran veya açık alev üreten aletlerin kullanımı yasaklanmıştır.

Bu kuralı ihlal eden aletlere örnek olarak (bunlarla sınırlı olmamakla birlikte) kaynak aletleri, masaüstü ve avuç taşlama, pürmüz vb. verilebilir.

- E505 \*Büyük imalat gereçleri getirmeyin.** Ayaklı imalat gereçlerinin kullanımı yasaklanmıştır.

Bu kuralı ihlal eden imalat gereçlerine örnek olarak (bunlarla sınırlı olmamakla birlikte) ayaklı sütunlu matkaplar, ayaklı şerit testereler ve tezgâh testere verilebilir.

*Kural ihlali hâlinde: Takımlardan pitlerine ayaklı imalat gereçleri getirmemeleri, getirdilerse bu gereçleri pitlerinden çıkarmaları istenir. FIRST çalışanları, etkinlik yönetimi ve/veya planlama komitesi üyeleri tarafından güvenli olmadığı veya standartlara uymadığı düşünülen ekipmanlar pit alanının dışına çıkarılmalıdır.*

- E506 \*Kaynak yapılamaz.** Herhangi bir kaynak makinesinin kullanımına izin verilmez.

*Kural ihlali hâlinde: Takımlardan pitlerine herhangi bir kaynak makinesi getirmemeleri, getirdilerse bu makineleri pitlerinden çıkarmaları istenir. FIRST çalışanları, etkinlik yönetimi ve/veya planlama komitesi üyeleri tarafından güvenli olmadığı veya standartlara uymadığı düşünülen ekipmanlar pit alanının dışına çıkarılmalıdır.*

- E507 \*Sadece belirtilen araçlarla lehim yapın.** Lehim yapmak için sadece elektrikli havya ve lehim tabancası kullanılabilir.

*Kural ihlali hâlinde: FIRST çalışanları, etkinlik yönetimi ve/veya planlama komitesi üyeleri tarafından güvenli olmadığı veya standartlara uymadığı düşünülen ekipmanlar pit alanının dışına çıkarılmalıdır.*

- E508 \*Yapılar güvenli olmalıdır.** Takımlar baş hizası üzerinde insan taşıyan veya yük depolayan yapılar inşa edemez.

*Kural ihlali hâlinde: FIRST çalışanları, etkinlik yönetimi ve/veya planlama komitesi üyeleri tarafından güvenli olmadığı veya standartlara uymadığı düşünülen yapılar pit alanının dışına çıkarılmalıdır.*

- E509 \*Takım materyallerini sağlamca tutturun.** Takım işaretleri, bayraklar ve ekranlar pit yapısına güvenli bir şekilde tutturulmalıdır.

*Kural ihlali hâlinde: FIRST çalışanları, etkinlik yönetimi ve/veya planlama komitesi üyeleri tarafından güvenli olmadığı veya standartlara uymadığı düşünülen yapılar pit alanının dışına çıkarılmalıdır.*

## 14.6 Pratik Alanları

FIRST Robotics Competition pratik alanların amacı, takımların temsili SAHA elemanları ile etkileşimini sağlamak ve takımların başlangıçta kullanacakları OTONOM modlarını denemelerine olanak tanımaktır. Pratik alanları, çoklu SKORLAMA ELEMANına ihtiyaç duyan otonom modları veya tam saha oyunu için tasarlanmamıştır. Bazı Pratik sahaları ek stratejilerin geliştirilmesi için gereken ek alana sahip olsa da Pratik sahalarından tam SAHA uzunluğuna sahip geniş alanlar beklenmemelidir. FIRST pratik sahaları için etkinliklere önerilen bir yerleşim planı sunar ancak etkinlik mekânında bulunan alan uygunluğuna göre etkinliklerin yerleşim planında değişiklikler yapması gerekebilir.

Pratik sahası olarak Saha Yönetim Sistemi'nin tamamıyla çalıştığı bir sahayı kullanmayı tercih etmiş olan bazı Yerel şampiyonalar ve *FIRST* Şampiyonası haricindeki pratik sahalarında sadece kablolu bağlantı kullanılabilir. Tam bir SAHAya sahip ancak kablolu bağlantı şeklini tercih eden etkinliklerde, takımların beklentisi sahanın bir yarısında aynı anda 2 takımın olacağı yönünde olmalıdır. Takımlar arasında güvenli mesafelerin oluşturulabileceği durumlarda, pratik sahası görevlileri daha fazla takımın sahada olmasına izin verebilir.

AprilTag kullanmak isteyen takımlardan kendi AprilTag görsellerini getirmeleri ve yerleştirmeleri beklenmektedir. Sahadaki AprilTag görsellerinin yazdırılabilir kopyalarına [2025 Oyun SAHASı web sayfası](#) üzerinden ulaşılabilir.

- E601** \*Pratik sahası için denetim gerekir. Takımlar pratik sahasından ROBOTLARı ilk tam denetimi geçtikten sonra faydalanabilir.
- E602** \*İzin verilen alanda ve zamanda pratik yapın. Takımlar ROBOTLARıyla sadece kendi pitlerinde, etkinliğin belirlediği pratik alanlarında ve Pratik MAÇLARında pratik yapabilir.

Takımlar kendi pitleri dışında herhangi bir yere pratik ekipmanı kuramaz. Pitte pratik yapılırken güvenlik en üst seviyede tutulmalıdır. Etkinlik yönetiminin pitteki pratik kurulumunu tehlikeli bulması veya kurulumun komşu pitlerdeki ve koridorlardaki aktiviteleri etkilemesi durumunda, takım pitindeki pratik aktivitelerini durdurmalıdır.

- E603** \*Pratik sahası katılımı sınırlıdır. Sadece ROBOT üzerinde bilfiil çalışan takım üyelerinin pratik sahasında bulunmasına izin verilir.

Bu kuralın amacı etkin ROBOTLARın çevresinde bulunan kişi sayısını sınırlamaktır. Takım başına önerilen kişi sayısı en fazla 5'tir, ancak bazı etkinlikler uygun alanların büyüklüğüne göre bu sayıyı daha da azaltabilir.

Etkinlik mekânı yeterli alana sahipse, takımlar çalışmalarını uzaktan izlemek üzere ek takım üyeleri getirebilir, ancak bu ek üyeler ile pratik sahasında hareket eden tüm ROBOTLAR arasında güvenli bir mesafe bulunmalıdır.

- E604** \*ROBOTLARa yer açın. Takımlar, pratik sahalarında kablo ile kullanılan ROBOTLAR ve hareket eden parçalarla aralarında güvenli bir mesafe bulundurmalı ve etkin durumda bulunan ROBOTLARla direkt etkileşime girmemelidir.

Genel olarak, ROBOTun yaklaşık 6' (~182 cm) uzağı güvenli bir mesafedir.

- E605** \*DEVRE DIŞI bırakmaya hazır olun. Takımlar, ROBOTLARı istedikleri tarafa doğru hareket etmediğinde veya bir güvenlik tehdidi oluşturduğunda, ROBOTLARını DEVRE DIŞI bırakmak için hazır olmalıdır.
- E606** \*Güvende olun. [G102](#) ve [G103](#) kuralları pratik sahaları için de geçerlidir.

*Kural ihlali hâlinde: SÖZLÜ UYARI. Etkinliğin herhangi bir anında tekrar edilmesi hâlinde takımın pratik sahasını kullanmasına izin verilmez.*

## 14.7 ROBOT Arabaları

Çoğu takım bir etkinlik boyunca ROBOTLARını taşımak için bir ROBOT arabası kullanır. ROBOT arabalarının kullanımı (kas gerilmelerine, düşürülen ROBOTLARa ve diğer tehlikelere dair riskleri azaltmak amacıyla) önerilmektedir ancak zorunlu tutulmamıştır. Aşağıda listelenen kurallara ek olarak takımlara ROBOT arabalarına takım numaralarını yazmaları, ROBOT kaldırma teknikleri için [FIRST Güvenlik Kılavuzu](#)'nu okumaları ve güvenli, hızlı ve akıcı bir rutin oluşturabilmeleri için ROBOTLARını ROBOT arabalarına koyma ve ROBOT arabalarından indirme alıştırmaları önerilir.



- E701** \***ROBOT arabalarının kullanımı güvenli ve kolay olmalıdır.** ROBOT arabaları kolayca kontrol edilebilmeli, manevra yapabilmeli ve çevrelerinde bulunan kişilerin güvenliğini tehlikeye atmamalıdır.
- E702** \***ROBOT arabaları çok büyük olmamalıdır.** ROBOT arabaları 30 in. (~76 cm) lik standart kapılardan geçebilmelidir.
- E703** \***ROBOT arabaları her yere park edemez.** ROBOT arabaları kullanılmadıkları süre boyunca takıma ait pitte (veya MAÇ sırasında ROBOT arabalarına ayrılan kısımda) tutulmalıdır.
- E704** \***Gürültülü ROBOT arabalarına izin verilmez.** ROBOT arabaları müzik çalan veya başka türde ses üreten ekipmanlarla donatılamaz. Makul düzeyde ses çıkararak güvenlik amacıyla kullanılan (ör. yakında bulunan kişilere bir ROBOTun yaklaştığını bildirme) ekipmanlar bu kuralın kapsamı dışındadır.
- E705** \***ROBOT arabaları motor kullanamaz.** ROBOT arabalarının hareketi herhangi bir motor kullanılarak sağlanamaz.
- E706** \***Küçük ROBOT arabaları SAHAya girebilir.** 2 ft 6 in. (~76 cm) x 3 ft. (~91 cm) boyutlarından küçük olan ROBOT arabaları, ROBOTun SAHAya yerleştirilmesini ve SAHADan alınmasını kolaylaştırmak için SAHADa bırakılmamak ve herhangi bir güvenlik tehlikesi oluşturmamak kaydıyla SAHAya sokulabilir.

## 14.8 Törenler

Temsil edilen ülkeleri, sponsorları, takımları, mentorları, gönüllüleri ve ödül kazananları onurlandırmak ve onlara duyulan saygıyı göstermek için her etkinlikte Açılış ve Kapanış Töreni bulunur. Törenler herkese tüm katılımcıların başarısını ortaklaşa bir şekilde alkışlamak için bir fırsat sunar. Törenler aynı zamanda takımların gönüllüleri, etkinliğin organizasyonunda görev alan kişiler ve sponsorlar ile tanışması için bir ortam yaratır. Kapanış Töreni'nin bazı kısımları Playoff MAÇLARının aralarına yerleştirilmiştir.

Ödül Töreni'nde *FIRST*, başarıları ile öne çıkan takımlara ödülleri ve madalyalarını takdim eder. Törenlere tüm takım üyelerinin katılması önerilir. Törene katılan takım üyelerinden dakik olmaları ve etkinlikte görev alan gönüllülere minnetlerini göstermeleri beklenir.

- E801** \***Tören sırasında pit alanındaysanız, sessiz olun.** Playoff MAÇLARI dışında gerçekleşen törenler esnasında takım üyeleri:
- elektrikli imalat gereci kullanamaz.
  - gürültülü el aletleri (çekiç, testere vb.) kullanamaz.
  - törendeki bir duruma destek göstermek amacı haricinde bağırılmaz veya yüksek ses kullanamaz.
- E802** \***Tören sırasında pitte en fazla 5 kişi.** Playoff MAÇLARI dışında gerçekleşen törenler esnasında bir takımın en fazla 5 üyesi pit alanında bulunabilir.
- E803** \***Ulusal marşlar sırasında saygılı olun.** Takım üyeleri, pitte bulunanlar da dahil olmak üzere, tüm ulusal marşlar süresince barışçıl davranışlar sergilemelidir. Geleneksel olarak, etkinlikte bulunan tüm ulusların ulusal marşları boyunca takım üyeleri yüzleri bayrağa dönük şekilde ayakta durur, şapkalarını çıkarır, marşa eşlik eder veya sessizliklerini korur. Takım üyeleri çekimser kalmak isterlerse, sessiz oldukları ve yıkıcı bir davranış sergilemedikleri sürece bunu yapmaya hakları vardır.

## 14.9 Tribünler

- E901** \***Yer ayırmayın.** Takım üyeleri tribünde bulunmayan takım üyeleri için yer ayıramaz.

Takımlar tribünlerde yer ayırmak için herhangi bir yöntem (ör. pankart asamak, bir alanı ip ile çevrelemek vb.) kullanamaz. (Etkinlik görevlileri yer ayırmak için kullanılan pankart, ip vb. öğeleri toplayacaktır.) Oturma alanlarının sınırlı olduğu

durumlarda dönüşümlü şekilde oturmaya özen gösterin. Kalabalığın bir problem oluşturduğu durumlarda, takımınızın MAÇı bittikten sonra tribünden ayrılmanızı ve mümkünse daha sonra tekrar gelmenizi rica ediyoruz.

Özel gereksinime sahip katılımcılar için etkinlik yönetimi tribünden yer ayırabilir.

**E902** \*Tribünlerden bir şey atmayın. Seyirci oturma alanından herhangi bir şey fırlatılamaz.

